

LA FRESQUE DE L'INNOVATION

Développer une culture de l'innovation

Atelier collaboratif & formations animateurs : une offre complète pour diffuser une culture de l'innovation partagée, mobiliser les équipes et outiller durablement vos relais internes.

COMPRENDRE

ALIGNER

MOBILISER





La fresque en un coup d'œil

La Fresque de l'Innovation est un **atelier ludique et collaboratif** de **3 heures** conçu pour aider les participants à comprendre les mécanismes de l'innovation, partager une vision commune et identifier des leviers d'action concrets.

Autour de cet atelier, l'offre peut se prolonger avec deux parcours de formation pour rendre les organisations autonomes : **Animateur Pro** pour le monde professionnel et **Animateur École** pour les usages académiques.

1K+

Participants aux ateliers

160+

Fresques réalisées

140+

Organisations, associations
et écoles impliquées

30+

Animateurs professionnels
et académiques formés

Pourquoi cette fresque sonne juste aujourd'hui

Les défis des organisations

- Beaucoup d'idées, mais peu de projets qui aboutissent réellement
- Les équipes ne partagent pas toujours la même lecture du processus d'innovation
- Les démarches sont parfois perçues comme abstraites, techniques ou réservées à quelques experts

La réponse de la Fresque

La fresque apporte au contraire une approche **accessible, visuelle et concrète** permettant au collectif de développer une culture de l'innovation et créer un langage commun pour passer plus facilement à l'action.

Elle s'adresse aux entreprises, collectivités, associations, grandes écoles et universités.

Offres : atelier de 3h, formations animateur Pro et animateur École.

 « *Quand l'innovation devient une culture, le changement n'est plus une menace, mais un moteur.* »

ATELIER

Un serious game pour comprendre l'innovation

Inspiré du format des fresques collaboratives, le jeu s'appuie sur **50 cartes illustrées** à relier pour représenter le processus d'innovation de manière chronologique et systémique.

Format
3 heures

Participants
4 à 14 personnes par animateur

Prérequis
Aucun

5 thèmes abordés

Pourquoi innover, Sur quoi innover, Comment innover, Comment valider l'innovation, Comment favoriser une culture de l'innovation.

31 Programme type : introduction 30 min, construction de la fresque 90 min, histoires d'innovation 30 min, partage & actions 30 min.



Un processus d'apprentissage en 4 temps

1. Découvrir

Construire la fresque à partir de cartes représentant les concepts clés de l'innovation.

2. Échanger

Mettre en relation, partager des expériences et confronter les points de vue.

3. Comprendre

Visualiser les chemins qui mènent à l'innovation et identifier les bonnes postures à adopter.

4. Mobiliser

Faire émerger des pistes et des leviers d'action pour s'améliorer

👉 Ce que les participants retirent : une vision claire et partagée de l'innovation, un langage commun pour mieux collaborer, une meilleure compréhension des freins et des leviers, et une **dynamique collective** plus engagée et constructive.



À qui s'adresse cette fresque ?



Entreprises & collectivités

Directions innovation, transformation, stratégie, managers, équipes projets, RH, formation, conduite du changement.



Conseils & facilitateurs

Consultants innovation, indépendants, réseaux d'accompagnement souhaitant enrichir leur offre avec un atelier éprouvé.



Associations & réseaux

Structures cherchant un format simple, participatif et fédérateur pour sensibiliser à l'innovation.



Grandes écoles & universités

Enseignants, responsables de programme souhaitant introduire la culture de l'innovation dans les cursus.

Cas d'usage typiques

Acculturation

Donner des bases communes avant un programme d'innovation, un séminaire ou une transformation.

Cohésion d'équipe

Créer un moment collectif qui aligne des profils métiers différents autour d'un même langage.

Formation

Introduire ou structurer un module pédagogique sur l'innovation dans un cursus académique.

Déploiement interne

Former des relais capables d'animer la méthode en autonomie dans leur organisation.

👉 Une **méthode visuelle et participative** qui transforme un sujet souvent perçu comme abstrait par de nombreuses personnes en expérience concrète, mémorable et facilement réutilisable.


Tarif atelier Pro - Offre 2026 : À partir de 1000 € HT pour un atelier de 3h jusqu'à 14 participants (hors frais de déplacement).

Formation Animateur Pro

Formation d'une journée pour **managers, facilitateurs, consultants et formateurs** souhaitant animer La Fresque en autonomie. Approche pratique, orientée facilitation et ancrée dans l'expérience terrain.

Objectifs

- Animer l'atelier en autonomie dans un cadre d'entreprise
- Introduire la culture de l'innovation en adoptant la bonne posture
- Préparer son atelier, animer la séquence, développer son activité

 Inclus : guide animateur, fiches pratiques, jeux de cartes, accès à la plateforme privée et 2 séances de coaching en visio.

Formules & Tarifs – Offre 2026

PRO SOLO — 1 Animateur Pro

Licence : 600 € HT/an | Formation initiale : 700 € HT

PRO TEAM — jusqu'à 3 Animateurs Pro

Licence : 1200 € HT/an | Formation initiale : 500 € HT/animateur

PRO CORPORATE — Animateurs illimités + jeu personnalisable


Sur devis, accompagnement sur mesure, formule intra possible.

Formation Animateur École

Formation d'une journée pour **enseignants et facilitateurs pédagogiques** souhaitant animer La Fresque dans leurs classes, formations ou parcours académiques. Approche pratique, orientée facilitation et ancrée dans l'expérience pédagogique.

Objectifs

- Animer l'atelier en autonomie dans un cadre éducatif
- Proposer aux étudiants une expérience collaborative, structurante et motivante
- Introduire la culture de l'innovation dans les cursus sans alourdir les dispositifs

 Inclus : guide animateur, fiches pratiques, jeux de cartes, accès à la plateforme privée et 2 séances de coaching en visio.

Formules & Tarifs - Offre 2026

ÉCOLE SOLO — 1 Animateur École, inter-établissements

Formation initiale : 700 € HT — Licence École gratuite

ÉCOLE TEAM — plusieurs Animateurs École, intra-établissement

Formation initiale : 500 € HT/animateur (hors frais de déplacement)

Licence École gratuite — Programmation à partir de 4 personnes

La licence Animateur École gratuite est limitée dans un cadre académique et ne permet pas la commercialisation de l'atelier.

Pourquoi choisir cette fresque

✓ Méthode éprouvée

Utilisée dans des entreprises, organisations publiques et écoles.

⚡ Format simple à déployer

3 heures pour l'atelier, 1 journée pour former vos relais.

👤 Un langage commun

Aide à se comprendre plus vite et à mieux collaborer.

🛠️ Accompagnement concret

Guide, fiches pratiques, coaching, espace privé et ressources.

Le créateur



Laurent Cachalou a créé La Fresque de l'Innovation après plus de **25 ans d'expérience** dans l'industrie et l'innovation, en collaboration avec l'UTBM. Cette double culture terrain/pédagogie renforce la crédibilité et l'efficacité du dispositif.

Satisfaction ★★★★★ [Avis](#)

Ils en parlent

« Une vraie opportunité de définir des bases communes avant de perfectionner son processus d'innovation. » — **Maxime Buquet, GE Vernova**

« La fresque est un très bon support de partage autour de projets ou pratiques d'innovation. » — **Mathilda Olié, Décathlon**

« Dès la fin de la formation, j'ai pu mettre en pratique ce que j'avais appris avec mes étudiants. » — **Iglika Kirilov, Enseignante chercheuse**

Passons à l'Action !

Vous êtes convaincu ? Vous souhaitez en savoir plus, programmer un atelier ou intégrer la prochaine session de formation ?
Contactez-moi directement, je réponds personnellement à chaque demande.

En savoir plus

 Découvrez notre site web pour en savoir plus sur nos offres.

- Atelier de la fresque de l'innovation : innovation-fresco.com
- Formation Pro : [Voir le programme](#)
- Formation École : [Voir le programme](#)

RDV découverte

Réservez dès maintenant un RDV découverte en visio pour répondre à toutes vos questions, programmer un atelier ou participer à une de nos formations.

> JE RÉSERVE UN RDV DÉCOUVERTE